

```
/* KY040
```

Forgás kódoló modul

A forgatás bemutatása több módon történik.

- Egy háromszínű LED modul az encoder lépéseit négyféle szín kapcsolgatásával mutatja be. Ha a forgásirányt megváltoztatjuk, a színek sorrendje is megfordul.

- Két LED, egy piros és egy zöld mutatja a forgatás irányát.

- A Soros portra kiírásra kerül a forgatás iránya és a számláló aktuális értéke.

Bekötés:

A háromszínű LED:

piros: 2,

zöld: 3,

kék: 4.

Az encoder:

CLK: 6,

DT: 7,

SW: 5.

A LED-ek:

piros: 8,

zöld: 9;

```
*/
```

```
#define CLK 6
```

```
#define DT 7
```

```
#define SW 5
```

```
int red = 2;
```

```
int green = 3;
```

```
int blue = 4;
```

```
int redLed = 8;
```

```
int greenLed = 9;
```

```
int counter = 0;
```

```
int currentStateCLK;
```

```
int lastStateCLK;
```

```
String currentDir = "";
```

```
unsigned long lastButtonPress = 0;
```

```
int rest = 0;
```

```
void setup() {
```

```
  // A kivezetések beállításai:
```

```
  pinMode(red, OUTPUT);
```

```
  pinMode(green, OUTPUT);
```

```
  pinMode(blue, OUTPUT);
```

```
  pinMode(redLed, OUTPUT);
```

```
  pinMode(greenLed, OUTPUT);
```

```
  pinMode(CLK, INPUT);
```

```
  pinMode(DT, INPUT);
```

```
  pinMode(SW, INPUT_PULLUP);
```

```
  setLights(LOW, LOW, LOW);
```

```
  // A Soros Monitor indítása
```

```
  Serial.begin(9600);
```

```
  // Olvassa el a CLK kezdeti állapotát
```

```
  lastStateCLK = digitalRead(CLK);
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```

// Olvassa el a CLK aktuális állapotát
currentStateCLK = digitalRead(CLK);

// Ha a CLK utolsó és aktuális állapota különbözik, akkor impulzus történt
// Csak 1 állapotváltozásra reagáljon, hogy elkerülje a dupla számítást
if (currentStateCLK != lastStateCLK && currentStateCLK == 1){

    // Ha a DT állapota eltér a CLK állapottól,
    // akkor a kódoló jobbra forog, így csökken
    if (digitalRead(DT) != currentStateCLK) {
        counter --;
        currentDir = "CCW";
    } else {
        // A kódoló CW-ra forog, így növekszik
        counter ++;
        currentDir = "CW ";
    }

    Serial.print("Direction: ");
    Serial.print(currentDir);
    Serial.print(" | Counter: ");
    Serial.println(counter);
    rest = counter % 4;
    if (rest < 0) rest += 4;
    switch (rest) {
        case 0:
            setLights(HIGH, LOW, HIGH);
            break;
        case 1:
            setLights(HIGH, LOW, LOW);
            break;
        case 2:
            setLights(LOW, HIGH, LOW);
            break;
        case 3:
            setLights(LOW, LOW, HIGH);
            break;
    }
    if (currentDir == "CCW") {
        digitalWrite(redLed, HIGH);
        digitalWrite(greenLed, LOW);
    }
    else {
        digitalWrite(greenLed, HIGH);
        digitalWrite(redLed, LOW);
    }
}

// Emlékezzon az utolsó CLK állapotra
lastStateCLK = currentStateCLK;

// A nyomógomb állapotának olvasása
int btnState = digitalRead(SW);

// Ha LOW jelet észlelünk, megnyomjuk a gombot
if (btnState == LOW) {
    // ha 50 ms telt el az utolsó LOW impulzus óta, az azt jelenti,

```

```
// hogy a gombot megnyomták, felengedték és újra megnyomták
if (millis() - lastButtonPress > 50) {
  Serial.println("Button pressed!");
}

// Emlékezzen az utolsó gombnyomás eseményére
lastButtonPress = millis();
}

// Tegyen egy kis késleltetést az olvasás pergésmentesítéséért
delay(1);
}

void setLights(int r, int g, int b) {
  digitalWrite(red, r);
  digitalWrite(green, g);
  digitalWrite(blue, b);
}
```